



CATÁLOGO GAFAS DE SIMULACIÓN

GAFAS DE SIMULACIÓN DE FATIGA

CÓDIGO	PRODUCTO
SDDG	<p>Gafas de Simulación de Fatiga y Somnolencia. Simula la fatiga por la mañana temprano después de trabajar toda la noche y también la fatiga extrema. La investigación sugiere que si usted tiene problemas para dormir, usted es 60 por ciento más propensos a sufrir lesiones en el trabajo que sus colegas que duermen bien. Los conductores somnolientos causan alrededor del 10 por ciento de los accidentes de tráfico en los EE.UU., según la AAA. Las Gafas de Simulación de Fatiga y Somnolencia.</p>



GAFAS DE SIMULACIÓN DE ALCOHOL

CÓDIGO	PRODUCTO
LLG	Gafas de Simulación de alcohol Bajo nivel de los anteojos 0.04 -.06 BAC (correa verde) promedio en la sangre. (0,04 à 0,06 g/l) (Diurno). Bajo nivel de alcoholemia, las Gafas simulan los efectos de deterioro, incluyendo disminución de la conciencia, aumento del tiempo de reacción, confusión, distorsión visual, alteración de la profundidad y la percepción de la distancia, la reducción de la visión periférica, la falta de juicio y toma de decisiones, y la falta de coordinación muscular. Para algunas personas, el deterioro podría resultar después de tan poco como una bebida.
LNG	Gafas desde 0,06 hasta 0,08 BAC (correa azul) promedio en la sangre. (0,06 à 0,08 g/l) (Nocturno). Simula un nivel de alcoholemia de aproximadamente 0,08-0,15 con una lente transparente.
DBIG	Gafas de Simulación de alcohol alto en la sangre. (0,08 à 0.15 g/l) (Diurno) Deterioro de los anteojos .08 - .15 BAC (correa negra). Simula efectos de deterioro, incluyendo disminución de la conciencia, aumento del tiempo de reacción, confusión, distorsión visual, alteración de la profundidad y la percepción de la distancia, la reducción de la visión periférica, la falta de juicio y toma de decisiones, visión doble, y la falta de coordinación muscular. Para algunas personas, el deterioro podría ser el resultado de tan poco como una bebida alcohólica. El deterioro también puede ser el resultado de la combinación del alcohol con los medicamentos recetados. El uso de drogas ilegales también puede ser menoscabar, con ningún nivel BAC incluso presente. Para la persona que consume alcohol "promedio" de acuerdo con las circunstancias "promedio", las Gafas de Simulación de alcohol alto representan un nivel de alcoholemia de aproximadamente 0,08 a 0,15.

GAFAS DE SIMULACIÓN DE ALCOHOL

CÓDIGO	PRODUCTO
TVG	Gafas de Simulación de alcohol alto en la sangre. Crepúsculo gafas de visión 0,15 a 0,25 BAC (correa roja) (Nocturno). Simula efectos de deterioro en condiciones de baja intensidad, incluyendo disminución de la conciencia, aumento del tiempo de reacción, confusión, distorsión visual, alteración de la profundidad y la percepción de la distancia, la reducción de la visión periférica, la falta de juicio y toma de decisiones, visión doble, y falta de coordinación muscular. Para algunas personas, el deterioro podría ser el resultado de tan poco como una bebida. El deterioro también puede ser el resultado de la combinación del alcohol con los medicamentos recetados, representan un nivel de alcoholemia de aproximadamente 0,15 a 0,25.

GAFAS DE SIMULACIÓN DE CONSUMO DROGAS

CÓDIGO	PRODUCTO
CG	Gafas de Simulación de consumo de Cannabis (Correa oliva). Fumar marihuana puede afectar su capacidad para realizar tareas simples, se deteriora la concentración y coordinación, que puede causar un tiempo de reacción más lenta, y puede resultar en la pérdida de memoria a corto plazo. Fumar marihuana también puede dar lugar a una sensación de náuseas, que simulan estas gafas. Con varios estados recientemente la legalización de la marihuana, el cannabis gafas es una herramienta de formación que se puede utilizar con los jóvenes y con los adultos.

GAFAS DE SIMULACIÓN DE CONSUMO DROGAS

CÓDIGO	PRODUCTO
YOU	Gafas de Simulación de consumo de Drogas, Psicotrópicos y Medicamentos. (Correa Camuflaje). Simula muchos de los efectos del uso de drogas ilegales o de una sobredosis de medicamentos recetados, incluyendo desorientación, alteración de la percepción del espacio, vértigo, falta de concentración, distorsión de la imagen, problemas de memoria, y la sensación de euforia.
EMLSDG	Éxtasis / Molly / LSD de los anteojos (correa de tie-dye). El problema de las drogas más rápido que emerge es el uso de éxtasis, también conocida como Molly. Efectos de su uso incluyen juicio deteriorado, visión borrosa, confusión, una percepción distorsionada de color, y un aumento en la presión arterial y el ritmo cardíaco. LSD significa Dietilamida del ácido lisérgico, que es un alucinógeno. Popular en los años 60 y 70, que poco a poco ha estado haciendo una reaparición en todo el mundo. En combinación con una alteración de la percepción de profundidad.

POMMIEZ[®]
SIMULACIÓN EQUIPO PESADO

www.pommiez.cl

+56 9 84641792
contacto@pommiez.cl